

Вариант 1: (μ -biased)

Например, ако масивът е с размер 6 (тъй като винаги е от вида $\frac{n(n-1)}{2}$, където n е броят на обектите (стойности на аргумента)) и имаме:

$V^*_c = [+; +; -; +; 0; 0]$

$V^*_u = [+; -; -; -; +; 0]$

Синьото отбелязва съвпаденията, червеното са противозначните елементи, зеленото са неопределените.

Вариант 2: (Unbiased)

Например, ако масивът е с размер 6 (тъй като винаги е от вида $\frac{n(n-1)}{2}$, където n е броят на обектите (стойности на аргумента)) и имаме:

$V^*_c = [+; +; -; +; 0; 0]$

$V^*_u = [+; -; -; -; +; 0]$

Синьото отбелязва съвпаденията, червеното са противозначните елементи, зеленото са неопределените (т.е. (0,0) не се брои за съвпадение).

Вариант 3: (V -biased)

Например, ако масивът е с размер 6 (тъй като винаги е от вида $\frac{n(n-1)}{2}$, където n е броят на обектите (стойности на аргумента)) и имаме:

$V^*_c = [+; +; -; +; 0; 0]$

$V^*_u = [+; -; -; -; +; 0]$

Синьото отбелязва съвпаденията, червеното са противозначните елементи, зеленото са неопределените (т.е. (0,0) се брои за противозначен).

Вариант 4: (Balanced) = (Вариант 1+ Вариант 3)/2

Т.е. (0,0) се брои наполовина към противозначните и наполовина към съвпадащите.

Вариант 5: (Weighted)

Изчисляваме Unbiased, събираме неговите две матрици: $P = \mu_{unb} + v_{unb}$

Ако $P[i][j] == 0$, тогава $\mu_{wgh} = 0.5$, $v_{wgh} = 0.5$

Ако $P[i][j] \neq 0$, тогава $\mu_{wgh} = \mu_{unb}/P[i][j]$, $v_{wgh} = v_{unb}/P[i][j]$